## 1：Facebook开发者网站下载Facebook sdk

## 2：将 SDK 添加到项目

要在 Xcode 中添加 SDK：

1. 打开应用的 Xcode 项目。
2. 如果您的项目中没有 **Frameworks**（框架）组，请创建一个。
3. 使用查找工具打开 ~/Documents/FacebookSDK。
4. 将 **FBSDKCoreKit.framework**、**FBSDKLoginKit.framework** 和 **FBSDKShareKit.framework** 文件拖到 Xcode **项目导航器**的 **Frameworks**（框架）组中。在显示的对话框中，选择 **Create groups for any added folders**（为添加的文件夹创建组），取消选择 **Copy items into destination group's folder**（将项目复制到目标组的文件夹）。这将在 SDK 的安装位置对其进行引用，而不是将 SDK 复制到应用程序中。
5. 在项目中打开 Xcode 的 **Build Settings**（构建设置）选项卡。
6. 将 ~/Documents/FacebookSDK 添加到项目的 **Framework Search Paths**（框架搜索路径）设置。

## 3：配置 Xcode 项目

1：修改info.plist,以文本的格式打开， 在最后添加一下内容：

<key>CFBundleURLTypes</key>

<array>

<dict>

<key>CFBundleURLSchemes</key>

<array>

<string>fb{your-app-id}</string>

</array>

</dict>

</array>

<key>FacebookAppID</key>

<string>{your-app-id}</string>

<key>FacebookDisplayName</key>

<string>{your-app-name}</string>

<key>LSApplicationQueriesSchemes</key>

<array>

<string>fbapi</string>

<string>fb-messenger-api</string>

<string>fbauth2</string>

<string>fbshareextension</string>

</array>

2：将 fb{your-app-id} 替换为 Facebook 应用编号，加上前缀 fb。例如，fb123456。您可以通过 [Facebook 应用面板](https://developers.facebook.com/apps)找到应用编号。

3：使用应用编号替换 {your-app-id}。

4：使用您在应用面板中指定的**显示名称**替换 {your-app-name}。

## 4：记录应用激活

// AppDelegate.m

#import <FBSDKCoreKit/FBSDKCoreKit.h>

- (void)applicationDidBecomeActive:(UIApplication \*)application {

[FBSDKAppEvents activateApp];

}